



DIE NATURWISSENSCHAFTLICHEN ERLEBNISTAGE

Zukunft MINT

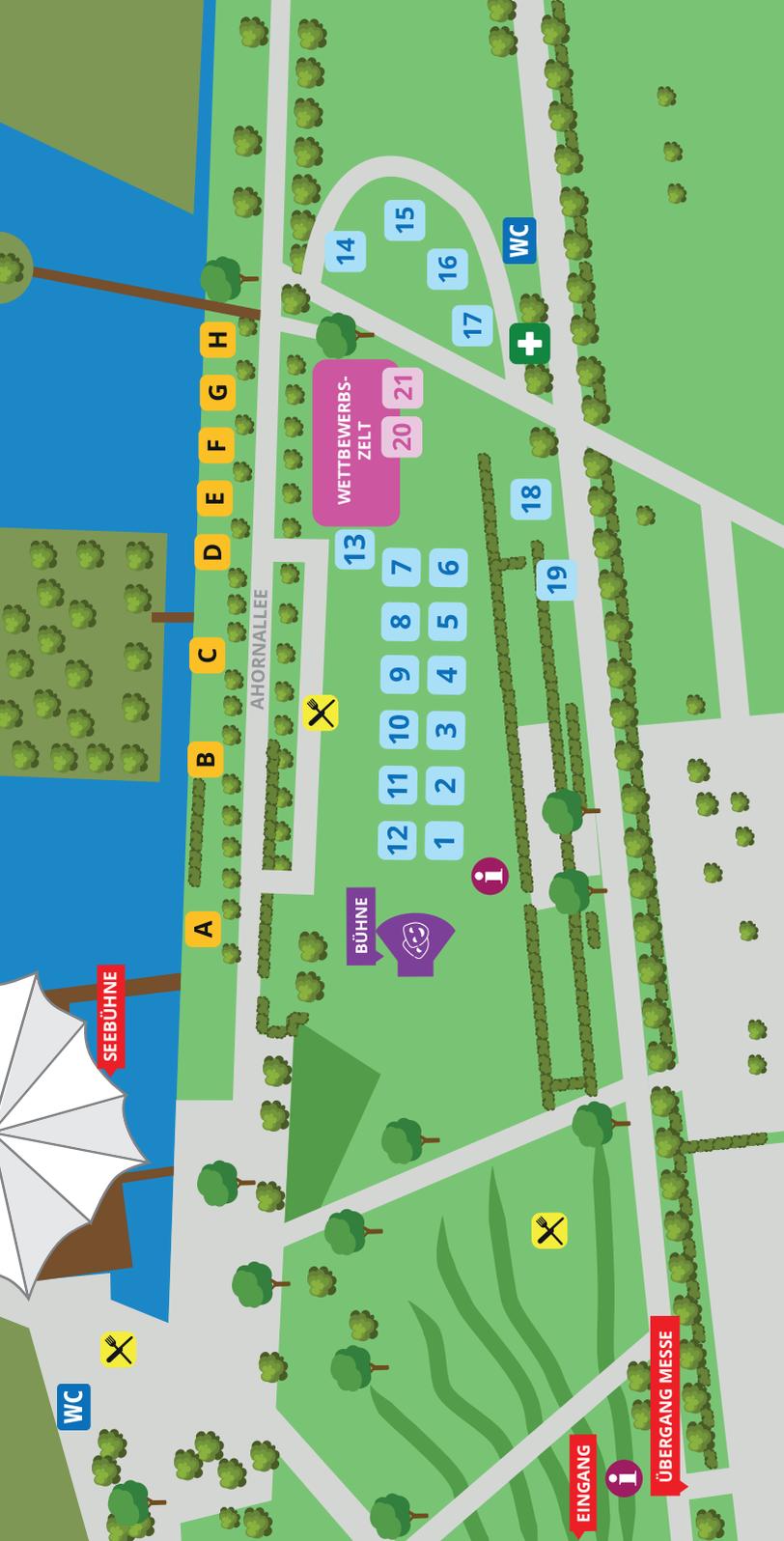
Do. & Fr. 9-16 Uhr
Sa. 10-16 Uhr

**MINT
MACHEN
FESTIVAL**

25. bis 27. September 2025
Elbuenpark Magdeburg

In Kooperation mit:





Imbiss



A - H Workshopzelte



1 - 19 Mitmachstationen



Infozelt



Erste Hilfe



20 - 21 Mitmachstationen am Samstag

Mitmachstationen

- 1** Making und Hacking für die Schule der Zukunft
Make Your School
- 2** Geheimnisse des Wassers – Entdeckt die Welt unter dem Mikroskop & verfolgt die Spur des Reifenabriebs von der Straße in den Fluß!
Helmholtz-Zentrum für Umweltforschung - UFZ
- 3** Brücken bauen leicht gemacht: Die Leonardo-Brücke
Ingenieurkammer Sachsen-Anhalt
- 4** Forschen wie ein Siemensianer
Werner-von-Siemens-Gymnasium Magdeburg
- 5** E-Sport und Gaming – Mehr als nur Spielen
Magdeburg eSports e.V.
- 6** Willkommen bei intoMINT
Hochschule Anhalt
- 7** MINT-Bibliothek
**Stadtbibliothek Magdeburg,
Verein Deutscher Ingenieure e.V.
- Bezirksverein Magdeburg**
- 8** Kinder forschen - Zukunft entdecken
IHK Magdeburg - Stiftung Kinder forschen
- 9** Biotechnologie und Energiewandlung - Ingenieurwissenschaften zum Anfassen
Max-Planck-Institut für Dynamik komplexer technischer Systeme Magdeburg
- 10** Sonnensystem - unsere kosmische Heimat sehen, erkennen und verstehen
Astronomische Gesellschaft Magdeburg e.V. (AGM) und Young Star Walkers (Jugendgruppe der AGM)
- 11** Mit phänomenalen Experimenten fit für die Zukunft
phaeno - Science Center Wolfsburg

12 River Check – Wie sauber ist der Fluss?
science2public e.V.

13 Anmeldezeit Schülerwettbewerbe (Donnerstag bis Freitag)

14 h2 macht MINT mit MagdeMINT
Hochschule Magdeburg-Stendal

15 MINT-mach-Experimente - Zauberei, Hochstapelei und faszinierende Wesen
MagdeMINT - Das MINT-Cluster für Magdeburg, Grünstreifen e.V.

16 Wasserstoff – Energieträger der Zukunft
Landesenergieagentur Sachsen-Anhalt GmbH, H2HUB in Sachsen-Anhalt

17 Physik – Mehr als nur ein Schulfach
Otto-von-Guericke-Universität Magdeburg, Institut für Physik

18 Erlebt Robotik hautnah mit dem Team robotTO!
Team robotTO - Roboterteam der Otto-von-Guericke-Universität Magdeburg

19 Seid geschickt, kreativ und überlegt - allein, zu zweit oder im Team
Schüler-Institut SITI e.V. Havelberg

NUR SAMSTAG!

20 Deine Zukunfts-MINTalität
ZukunftTalenteManufaktur - Agentur für Ausbildung & Coaching

21 Entdeckungstour mit Becherlupen
BlitzKitz

A - H Workshopzelte - Workshops nur mit Anmeldung!



INHALTSVERZEICHNIS

Explore Science – Zukunft MINT	5
Die Naturwissenschaftlichen Erlebnistage	6
Die Klaus Tschira Stiftung	7
Allgemeine Informationen	8
Angebote in Deutscher Gebärdensprache (DGS)	8
Anreise zu Explore Science	9
M+E-InfoTrucks	10
Mitmachstationen	11
Bühnenprogramm	23
Workshops	22
Wettbewerbe	25
Partnerschule 2026 – jetzt bewerben!	30

Zukunft MINT



EXPLORE SCIENCE – Zukunft MINT

Herzlich willkommen bei Explore Science – den naturwissenschaftlichen Erlebnistagen der Klaus Tschira Stiftung – die in diesem Jahr zum ersten Mal in Magdeburg stattfinden. Aus dem bisherigen MINT-MACHEN-Festival werden nun die naturwissenschaftlichen Erlebnistage Explore Science. Im Mittelpunkt steht in diesem Jahr das Thema „Zukunft MINT“.

MINT - Mathematik, Informatik, Naturwissenschaften und Technik - steckt voller Ideen, die unsere Welt verändern. Wer MINT fördert, entwickelt Erfindungen, die den Alltag erleichtern und Umweltprobleme wie den Klimawandel lösen können. Wenn Fachrichtungen zusammenarbeiten, entstehen clevere, umweltfreundliche Lösungen - von Energie sparen bis Müll vermeiden. Explore Science bietet spannende Erlebnisse für Kinder und Jugendliche, kostenlos und für jedes Alter passend. Jede Mitmachstation hat eine Altersempfehlung und kurze Beschreibung zur Orientierung. Folgt eurer Neugier durch den Elbauenpark.

Grußwort der Oberbürgermeisterin der Landeshauptstadt Magdeburg, Simone Borris:

„Explore Science bringt die Faszination von MINT direkt in unsere Stadt - zum Mitmachen, Staunen und Lernen. Kinder und Jugendliche können selbst ausprobieren und erleben, wie spannend Naturwissenschaften wirklich sind. Ich freue mich sehr, dass Magdeburg nun Teil der Explore-Science-Familie ist. Die Entscheidung der Klaus Tschira Stiftung für Magdeburg zeigt: Unser Engagement für gute MINT-Bildung zahlt sich aus. Gemeinsam setzen wir ein starkes Zeichen für Neugier, Bildung und Zukunft. Allen Besucherinnen und Besuchern wünsche ich spannende Tage voller Neugier, Entdeckungen und Aha-Momente im Elbauenpark!“



DIE NATURWISSENSCHAFTLICHEN ERLEBNISTAGE EXPLORE SCIENCE

Seit 2006 lädt die Klaus Tschira Stiftung jedes Jahr zu den naturwissenschaftlichen Erlebnistagen Explore Science in Mannheim ein.

Ab 2018 erweiterte Bremen und von 2022 bis 2024 die Insel Mainau das Veranstaltungsprogramm. Ab 2025 findet Explore Science am Bodensee erstmals in Friedrichshafen statt. Magdeburg wird ebenfalls zum ersten Mal Austragungsort.

Das Ziel der Veranstaltung ist es, Kinder und Jugendliche für naturwissenschaftliche Themen zu begeistern und ihnen die Möglichkeit zu geben, naturwissenschaftliche Zusammenhänge selbst zu erforschen.

Das vielfältige Programm richtet sich an Kinder und Jugendliche, aber auch Familien und neugierige Erwachsene. Es umfasst spannende Mitmachstationen, praxisorientierte Workshops, unterhaltsame Bühnenshows und naturwissenschaftliche Wettbewerbe.

Zudem fördert die Klaus Tschira Stiftung mit Explore Science den Austausch zwischen Schulen und wissenschaftlichen Einrichtungen.

Die Klaus Tschira Stiftung feiert ihr 30-jähriges Jubiläum. Explore Science ist ein Teil der Jubiläumsaktivitäten.



DIE KLAUS TSCHIRA STIFTUNG

Die Klaus Tschira Stiftung (KTS) wurde 1995 von dem Physiker und SAP-Mitgründer Klaus Tschira (1940 - 2015) ins Leben gerufen. Die Stiftung fördert Naturwissenschaften, Mathematik und Informatik sowie die Wertschätzung für diese Fächer. Hierzu entwickelte die KTS drei Förderschwerpunkte: Bei Kindern und Jugendlichen möchte die Stiftung das Interesse an Naturwissenschaften wecken und fördern. In universitären und außeruniversitären Einrichtungen werden Forschungsprojekte unterstützt. Um die Wissenschaftskommunikation voranzubringen, fördert die KTS unter anderem die Kommunikationskompetenz von Wissenschaftlerinnen und Wissenschaftlern. In allen drei Bereichen verwirklicht die Stiftung eigene Projekte, vergibt aber auch Fördermittel.

Neben Explore Science fördert die KTS noch weitere Bildungsprojekte. Mit *Jugend präsentiert* möchte die KTS die Präsentationskompetenz von Schüler:innen verbessern, vor allem in den mathematisch-naturwissenschaftlichen Fächern. In den Fortbildungen der *Forscherstation* lernen pädagogische Fach- und Lehrkräfte, wie bereits im Kindergarten und in der Grundschule Naturphänomene entdeckt werden können. Ferienkurse für Schüler:innen bietet die *Tschira-Jugendakademie*.

Diese und andere Bildungsprojekte der Klaus Tschira Stiftung beteiligen sich auch mit Mitmachstationen oder Workshops an Explore Science.

www.klaus-tschira-stiftung.de

Klaus Tschira
Stiftung



ALLGEMEINE INFORMATIONEN

Öffnungszeiten:

Donnerstag, 25. und Freitag, 26. September 2025 von 9 bis 16 Uhr
Samstag, 27. September 2025 von 10 bis 16 Uhr

Veranstalter:

Klaus Tschira Stiftung gGmbH
Schloss-Wolfsbrunnenweg 33
69118 Heidelberg
magdeburg@explore-science.de



Veranstaltungsort 2025:

Elbauenpark Magdeburg (am Farbwasserfall)

Alle Angebote und der Eintritt in den Elbauenpark sind während der Veranstaltung kostenfrei.

Die Klaus Tschira Stiftung weist darauf hin, dass Foto- und Filmaufnahmen, die im Rahmen von Explore Science gemacht werden, möglicherweise für die Presse- und Öffentlichkeitsarbeit der Stiftung verwendet werden.

Save the Date:

Vom 24. bis 26. September 2026 dreht sich bei Explore Science alles um das Thema „Erfindungen & Entdeckungen“.

EXPLORE SCIENCE ANGEBOTE IN DEUTSCHER GEBÄRDENSPRACHE (DGS)

Das Bühnenprogramm wird von Donnerstag, 25. September bis Samstag, 27. September in Teilen durch Gebärdensprachdolmetscher:innen begleitet, um allen Besucher:innen ein inklusives Erlebnis zu ermöglichen.

Explore Science ist für alle da!

Bühnenprogramm mit Gebärdensprachdolmetscher:innen:

Donnerstag, 25. September: 9 bis 12 Uhr
Freitag, 26. September: 9 bis 12 Uhr
Samstag, 27. September: 10 bis 16 Uhr



ANREISE ZU EXPLORE SCIENCE

2025 findet Explore Science vom 25. bis 27. September im Elbauepark in Magdeburg am Farbwasserfall statt.

Mit dem ÖPNV:

An der **Haltestelle Messegelände/Elbauenpark** hält neben der **Straßenbahnlinie 5** (vom Stadtzentrum in Richtung: Messegelände) und der **Straßenbahnlinie 6** (vom Stadtzentrum in Richtung: Herrenkrug) auch die **Buslinie 51** (Stadtzentrum in Richtung: Biederitz).

Mit dem Zug könnt ihr bis zum Magdeburger Hauptbahnhof fahren. Weiter geht es dann **per Taxi oder Straßenbahnlinie 6** (Richtung: Herrenkrug, Ausstieg Haltestelle Messegelände/Elbauenpark).

Mit dem Auto/Parkmöglichkeiten:

Elbauenpark
Tessenowstraße 7
39114 Magdeburg

Südlich vom Elbauenpark Magdeburg, in der Tessenowstraße, befinden sich die gebührenpflichtigen Parkplätze:

- Parkplatz 1: 345 PKW
- Parkplatz 2: 452 PKW und 4 Parkplätze für Behinderte
- Parkplatz 3: 116 Busse oder 500 PKW und 6 Parkplätze für Behinderte
- Parkplatz 4: 314 PKW und 11 Parkplätze für Behinderte

Hier könnt ihr für eine Gebühr von 0,50 Euro je 30 Minuten bzw. ein Tagesticket von 5,00 Euro parken.

Navigation zum Elbauenpark über Google Maps:

Google Plus Code: 4MP9+2R Magdeburg
GPS: 52.135112, 11.669498



Nähere Informationen zum Elbauenpark Magdeburg findet ihr unter www.elbauenpark.de



M+E-INFOTRUCKS

Im Rahmen von Explore Science macht der M+E-InfoTruck Halt – und lädt Schülerinnen und Schüler dazu ein, die faszinierende Welt der Metall- und Elektro-Industrie hautnah zu erleben. Direkt vor Ort bietet der zwei-stöckige Truck mit interaktiven Stationen, modernster Technik und anschaulichen Experimenten spannende Einblicke in duale Ausbildungs-berufe und Karrierewege der Branche.

Ob CNC-Fräsen, ein Getriebe mit einem Cobot zusammenbauen oder eine virtuelle Fabrik erkunden – hier wird Technik zum Anfassen geboten. Dabei stehen die persönlichen Interessen der Jugendlichen im Mittelpunkt, unterstützt durch individuelle Beratung und multimediale Inhalte.

Der M+E-InfoTruck schlägt dabei die inhaltliche Brücke zur parallel laufenden Berufsorientierungsmesse PERSPEKTIVEN, bei der es um die berufliche Zukunft junger Menschen geht.

WHAT
ABOUT ME

Steig ein in die Zukunftsindustrie



MITMACHSTATIONEN

Die Explore Science-Mitwirkenden aus dem Bildungsbereich und der Wissenschaft bieten an den Mitmachstationen zahlreiche Experimente rund um das Thema „**Zukunft MINT**“ an.

1. **Make Your School**
2. **Helmholtz-Zentrum für Umweltforschung (UFZ)**
3. **Ingenieurkammer Sachsen-Anhalt**
4. **Werner-von-Siemens-Gymnasium Magdeburg**
5. **Magdeburg eSports e.V.**
6. **Hochschule Anhalt**
7. **Stadtbibliothek Magdeburg, Verein Deutscher Ingenieure e.V. - Bezirksverein Magdeburg**
8. **IHK Magdeburg - Stiftung Kinder forschen**
9. **Max-Planck-Institut für Dynamik komplexer technischer Systeme Magdeburg**
10. **Astronomische Gesellschaft Magdeburg e.V. (AGM), Young Star Walkers (Jugendgruppe der AGM)**
11. **phaeno - Science Center Wolfsburg**
12. **science2public e.V.**
13. **Anmeldezelt Schülerwettbewerbe (Donnerstag und Freitag)**
14. **Hochschule Magdeburg-Stendal**
15. **MagdeMINT - Das MINT-Cluster für Magdeburg, Grünstreifen e.V.**
16. **Landesenergieagentur Sachsen-Anhalt GmbH, H2HUB in Sachsen-Anhalt**
17. **Otto-von-Guericke-Universität Magdeburg - Institut für Physik**
18. **Team robotOTTO - Roboterteam der Otto-von-Guericke-Universität Magdeburg**
19. **Schüler-Institut SITI e.V. Havelberg**



Nur Samstag:

20. **ZukunftTalenteManufaktur - Agentur für Ausbildung und Coaching**
21. **BlitzKitz**

WORKSHOPS – nur mit vorheriger Anmeldung!

Donnerstag und Freitag: Stationen A-H



MITMACHSTATIONEN

1

Make Your School

Altersempfehlung: Klasse 8-10

Making und Hacking für die Schule der Zukunft

Wie können digitale und technische Ideen den Schulalltag verbessern?

Bei „Make Your School“ tüfteln Jugendliche bei Hackdays an technischen Lösungen, die ihre Schule verbessern sollen – unterstützt von Mentorinnen und Mentoren. Dabei entstehen funktionierende Prototypen, zum Beispiel eine Hitzeampel fürs Klassenzimmer oder ein Komplimente-Roboter.

Ihr könnt einige der Erfindungen direkt vor Ort ausprobieren – vielleicht ist eine dabei, die auch an eurer Schule gut funktioniert. Lasst euch inspirieren!

2

Helmholtz-Zentrum für Umweltforschung GmbH (UFZ)

Altersempfehlung: Kindergarten, Klasse 1-10

Geheimnisse des Wassers – Entdeckt die Welt unter dem Mikroskop & verfolgt die Spur des Reifenabriebs von der Straße in den Fluß!

Warum ist ein Stein im Bach glitschig? Und was tummelt sich eigentlich in einem Tropfen Wasser?

Bei uns schaut ihr durchs Mikroskop und entdeckt winzige Algen, geheimnisvolle Bakterien und kleine Wasserlebewesen. Ihr könnt selbst Proben untersuchen und herausfinden, was sich in einem einzigen Tropfen Wasser alles versteckt.

Außerdem folgt ihr der Spur von Reifenabrieb: Mit einer Feile stellt ihr selbst Mini-Partikel her und untersucht, wie diese von der Straße bis ins Wasser gelangen – und warum sie dort zum Problem werden können.

**3**

Ingenieurkammer Sachsen-Anhalt
Altersempfehlung: Klasse 1-13

Brücken bauen leicht gemacht: Die Leonardo-Brücke

Eine tragfähige Brücke, die man immer wieder auf- und abbauen kann und ganz ohne Nägel, Schrauben oder Leim hält? So etwas gibt es: Leonardo da Vinci hat sie erfunden.

Beim Bau einer Leonardo-Brücke könnt ihr euch selbst auf den Spuren des berühmten Universalgenies bewegen und ein Brückenmodell ganz ohne Hilfsmittel bauen.

4

Werner-von-Siemens-Gymnasium Magdeburg
Altersempfehlung: Klasse 1-6



Forschen wie ein Siemensianer

Bei uns wird geforscht, getüftelt und kreativ gedacht – quer durch alle MINT-Fächer! Faltet einen cleveren Siemens-Fuchs, löst das Logikrätsel mit Ziege, Kohl und Bauer und entdeckt, wie spannend Geometrie sein kann. Erlebt zudem, wie Licht uns täuschen kann und erforscht die Geheimnisse von Brechung und Reflexion.

Außerdem könnt ihr die Geheimnisse der Pflanzenwelt entdecken! Im Gemüsebeet erkundet ihr die geheime Superkraft der Samen, die Stärke der Kartoffel und die bunte Welt unter der Erde.

Technik gibt's im Mini-Format: Mit dem Merge Cube haltet ihr digitale Welten in euren Händen und Magdeburgs kleinster Motor zeigt, was Ingenieur:innen alles möglich machen. Bei uns klingt sogar MINT: Ihr könnt euch auf eine Reise durchs Ohr begeben und bringt Schwingungen mit dem Monochord zum Klingen.

**5***Magdeburg eSports e.V.**Altersempfehlung: Klasse 8-13*

E-Sport und Gaming – Mehr als nur Spielen

Hier taucht ihr ein in die spannende Welt des E-Sports – dem wettkampf-orientierten Spielen am Computer oder an der Konsole.

Ihr könnt verschiedene Spiele direkt ausprobieren, entweder alleine oder im Team. Ob Rennspiel, Strategie oder Sport – die Vielfalt ist groß! Wer Lust hat, kann sich am Studioplatz auch im Livestreaming ausprobieren und erfahren, wie Caster ihre Matches moderieren.

Wir begleiten euch, erklären die Spiele und beantworten eure Fragen rund um Gaming und E-Sport. Außerdem erfahrt ihr, welche Fähigkeiten beim E-Sport besonders gefragt sind, wie Training aussieht und welche Chancen Gaming auch für Beruf und Bildung bieten kann.

6*Hochschule Anhalt**Altersempfehlung: Kindergarten, Klasse 1-13*

Willkommen bei intoMINT

Bei uns wird getüftelt, gebaut und ausprobiert! Ob schwebender Stuhl, clevere Papierfalttechnik oder 3D-Druck – hier erlebt ihr, wie spannend Chemie, Physik und Technik sein können.

Überall gibt es etwas zum Mitmachen, Staunen und Forschen. Holt euch außerdem die intoMINT-App und entdeckt spannende Versuche für zu Hause!

Jules Vernes Traum wird wahr – Wie aus Wasser Strom wird
Wie wird aus Sonne und Wasser saubere Energie? Probiert es selbst aus: Mit unserem H₂-Experimentierset testet ihr Solarzelle, Elektrolyseur, Brennstoffzelle und Speicher. Kleine Mitmach-Experimente und ein Quiz warten auch auf euch. Entdeckt die Zukunft mit grünem Wasserstoff!

**7**

*Stadtbibliothek Magdeburg, Verein Deutscher Ingenieure e.V. -
Bezirksverein Magdeburg
Altersempfehlung: Klasse 1-8*

MINT-Bibliothek

An dieser Station warten spannende MINT-Aktionen auf euch!

Fangt das Sonnenlicht ein und gestaltet kreative Bilder mit Solarpapier – ganz ohne Strom. Baut stabile Brücken nur aus Papier oder bringt mit 3D-Stiften eure eigenen Figuren in die Luft.

Werdet Regisseur:innen mit LEGO und dreht euren eigenen Brickfilm. Oder ihr steuert Tetris mal anders – mit eurem Körper als Controller! Lötet eure eigenen kleinen Technikprojekte, bastelt ein leuchtendes Lesezeichen oder baut eine DIY-VR-Brille für euer Smartphone.

Außerdem entdeckt ihr die TechnoTHEK der Stadtbibliothek Magdeburg, die vom VDI Bezirksverein zur Verfügung gestellt wird: Hier könnt ihr tüfteln, bauen und spielen.

8

*IHK Magdeburg - Stiftung Kinder forschen
Altersempfehlung: Kindergarten, Klasse 1-4*

Kinder forschen - Zukunft entdecken

Warum ist der Himmel blau? Warum schwimmt Holz? Kinder sind von Natur aus neugierig. Bei uns dürfen sie genau hinschauen, ausprobieren und Fragen stellen.

Beim spielerischen Forschen entdecken die Jüngsten, wie spannend Mathe, Informatik, Naturwissenschaften und Technik sein können. Ganz nebenbei lernen sie, Probleme zu lösen, kreativ zu denken und im Team zu tüfteln.

Auch Erwachsene sind eingeladen, die „MINT-Brille“ aufzusetzen, Naturphänomene zu bestaunen und mit den Kindern gemeinsam auf Entdeckungsreise zu gehen.



9

*Max-Planck-Institut für Dynamik komplexer technischer Systeme
Magdeburg*

Altersempfehlung: Klasse 7-13

Biotechnologie und Energiewandlung - Ingenieurwissenschaften zum Anfassen

Was sich in Zellen verbirgt, bleibt mit bloßem Auge unsichtbar. Bei uns schaut ihr durchs Mikroskop und entdeckt die Welt der Hautzellen, Pflanzen oder Hefepilzen.

Ihr helft Proteine zu reinigen, die für Medikamente, Biotechnologie und Ernährung wichtig sind. Außerdem beobachtet ihr Kristalle aus Zucker, Salz oder Schokolade und zeichnet eure eigenen nach dem Vorbild der Natur.

Zudem könnt ihr ein Wasserstoffmolekül auf seinem Weg durch die Brennstoffzelle begleiten und erleben, wie daraus Strom entsteht, der unseren Alltag versorgt.

10

*Astronomische Gesellschaft Magdeburg e.V. (AGM) und
Young Star Walkers (Jugendgruppe der AGM)*

Altersempfehlung: Kindergarten, Klasse 1-13

Sonnensystem - unsere kosmische Heimat sehen, erkennen und verstehen

Mit uns hebt ihr ins Weltall ab und lernt das Sonnensystem und die Sterne kennen! Beobachtet durch ein spezielles Teleskop unsere Sonne und sucht nach Sonnenflecken. Findet heraus, warum Astronom:innen riesige Fernrohre brauchen und wie die Planeten im Sonnensystem verteilt sind.

Am Samstag erwarten euch die Young Star Walkers mit spannenden Mitmachaktionen: Ihr könnt eine Sonnenuhr bauen, Mondkrater entstehen lassen, den Mars und die größten Planeten erkunden, eure eigene Sternbildlampe basteln und durch die Sterne „hüpfen“.

Außerdem entdeckt ihr am Modell, wie Sonnen- und Mondfinsternisse entstehen, lernt den Nachthimmel mit einer Sternkarte lesen und erfahrt, wie man sogar am Tag Sternschnuppen nachweisen kann.

**11**

phaeno - Science Center Wolfsburg
Altersempfehlung: Kindergarten, Klasse 1-13

Mit phänomenalen Experimenten fit für die Zukunft

Habt ihr euch schon mal gefragt, wie sich Strom anfühlt? Bei uns könnt ihr es gefahrlos ausprobieren: Hände auf die Metallplatten, Kurbel drehen und staunen!

Außerdem baut ihr aus einfachen Materialien eure eigene Fantasiemaschine zum Mitnehmen oder testet beim Bootsrennen, wie viele Murmeln euer Papierboot tragen kann, bevor es untergeht.

Gemeinsam errichtet ihr einen riesigen Brückenbogen aus 21 Teilen – wackelig am Anfang, stabil am Ende. Hier zählt Teamwork!

12

science2public e.V.
Altersempfehlung: Klasse 2-13

River Check – Wie sauber ist der Fluss?

Wie sauber sind die Flüsse Saale und Elbe wirklich? Könnten wir darin baden? Seit 2020 geht das Bürger:innenforschungsschiff „Make Science Halle“ diesen Frage nach. Findet es selbst heraus und werdet River-Checker:innen!

Ihr könnt Wasserproben aus dem Fluss nehmen, mit unserem River-Check-Set die Nährstoffbelastung testen, die Ergebnisse mit uns diskutieren und eure Messwerte in unsere digitale Flusskarte eintragen.

Macht mit und helft, unsere Flüsse besser zu verstehen!



13

*Nur für vorab registrierte Schüler:innen und Teams
Altersempfehlung: alle Altersstufen*

Anmeldung Schülerwettbewerbe - Donnerstag & Freitag

Hier meldet ihr euch an, teilt dem Wettbewerbs-Team mit, dass ihr da seid und bekommt eure T-Shirts.

Grundschulwettbewerbe (Klasse 1-4)

Donnerstag, 25. September 2025 – Kristallkugel (Grundschule)

Anmeldung: ab 9 Uhr

Präsentation: ab 10 Uhr

Preisverleihung: 13 Uhr auf der Bühne

Schülerwettbewerbe (Klasse 5-13)

Donnerstag, 25. September 2025 – Schere, Stein, Papier & Sonnensegel

Anmeldung: ab 9 Uhr

Präsentation: ab 10 Uhr

Preisverleihung: 13 Uhr auf der Bühne

Freitag, 26. September 2025 – Tauchboot & Kristallkugel

Anmeldung: ab 9 Uhr

Präsentation: ab 10 Uhr

Preisverleihung: 13 Uhr auf der Bühne

14

*Hochschule Magdeburg-Stendal
Altersempfehlung: Klasse 2-13*

h2 macht MINT mit MagdeMINT

Donnerstag, 25. September 2025

Vorstellung der beiden MINT-Verbundprojekte MagdeMINT und W:INT
Mitmachangebot: Programmieren von Robotern

Freitag, 26. September 2025

Elektromyographie – Muskelkraft elektronisch sichtbar gemacht

Mitmachangebot: Laufbürste Wirbelwind

Samstag, 27. September 2025

Fischer Factory (programmierbare Logiststation)

Mitmachangebote für Kinder ab 6 Jahren: Bau von Taschenlampen

**15**

MagdeMINT - Das MINT-Cluster für Magdeburg, Grünstreifen e.V.
Altersempfehlung: Klasse 1-9

MINT-mach-Experimente - Zauberei, Hochstapelei und faszinierende Wesen

Ist das noch Zauberei oder schon Physik? Probiert den berühmten Tisch-tuch-Trick selbst aus und entdeckt dabei die Gesetze der Trägheit.

Baut stabile Türme aus Stäbchen, konstruiert eine kleine Qualle, die im Wasser auf- und abtaucht, und lasst schäumende Monster mit Säuren und Basen reagieren.

Außerdem faltet ihr schwimmende Papierblumen oder baut eine Seifenblasenmaschine mit selbst gedruckten 3D-Teilen – Technik, Magie und jede Menge Spaß inklusive!

16

Landesenergieagentur Sachsen-Anhalt GmbH,
H2HUB in Sachsen-Anhalt
Altersempfehlung: Klasse 8-13

Wasserstoff – Energieträger der Zukunft

Wie wird Wasserstoff hergestellt? Und was hat er mit Wind, Sonne und sauberem Strom zu tun? Findet es bei uns heraus!

Ihr spaltet Wasser mit Alltagsmaterialien oder einem Elektrolyseur – fast wie die Profis. Mit einer Brennstoffzelle wandelt ihr Wasserstoff wieder in Strom um und bringt so ein kleines Auto zum Fahren.

Außerdem erzeugt ihr selbst Strom mit einem Windrad und testet, wie sich die Rotorblätter auswirken. Und ihr erfahrt, warum Wasserstoff zwar farblos ist, aber trotzdem „grün“, „blau“ oder „grau“ sein kann, je nachdem, wie er produziert wird.



17

Otto-von-Guericke-Universität Magdeburg - Institut für Physik
Altersempfehlung: Kindergarten, Klasse 1-13

Physik – Mehr als nur ein Schulfach

Physik steckt überall und sie macht Spaß! An unserer Station erlebt ihr verblüffende Experimente zum Mitmachen:

Was passiert, wenn ein Luftballon unter Wasser platzt? Ihr findet es heraus! Mit einer Infrarotkamera macht ihr Unsichtbares sichtbar und testet, wie man sich vor der Kamera versteckt. Außerdem lasst ihr einen Laserstrahl durch verschiedene Flüssigkeiten „biegen“ und entdeckt mit Zuckerwasser, wie Licht seine Richtung ändert – vielleicht klappt das ja auch mit Limo?

18

Team robOTTO - Roboterteam der Otto-von-Guericke-Universität Magdeburg
Altersempfehlung: Kindergarten, Klasse 1-13

Erlebt Robotik hautnah mit dem Team robOTTO!

Wie denken, planen und handeln Roboter? Bei uns seht ihr es live: In einer kleinen Arena zeigt unser autonomer Roboter, wie er typische Aufgaben aus der RoboCup-Liga @Work meistert. Wir erklären euch, wie das funktioniert und warum Roboter längst in vielen Bereichen des Alltags mithelfen.

Außerdem dürft ihr selbst aktiv werden: Steuert die Achsen eines Roboterarms und bringt gemeinsam ein Objekt ans Ziel. Oder ihr programmiert einen Lego-Roboterarm und erlebt, wie eure Befehle den Roboter zum Leben erwecken.

19

Schüler-Institut SITI e.V. Havelberg
Altersempfehlung: Klasse 3 -10

Seid geschickt, kreativ und überlegt - allein, zu zweit oder im Team

Hier zählt Teamgeist und ein ruhiges Händchen: Führt gemeinsam den heißen Draht entlang, ohne ihn zu berühren oder steuert eine Kugel durchs Labyrinth. Programmiert eine Roboter-Biene oder ein Mäuschen und findet den richtigen Weg. Beim Touchscreen-Quiz löst ihr knifflige Fragen und der Gewinnsperder wirft euch zur Belohnung einen Preis aus.

Nur am Samstag:

Testet euer Reaktionsvermögen beim Formel-future-Miniautorennen auf einer 15 Meter langen Rennstrecke!



MITMACHSTATIONEN - NUR SAMSTAG

20

*ZukunftTalenteManufaktur - Agentur für Ausbildung & Coaching
Altersempfehlung: Kindergarten, Klasse 1-13*

Deine Zukunfts-MINTalität

Gestaltet mit uns die MINT-Zukunft! Beim Gallery Walk bestaunt ihr kreative Zukunftsideen anderer Besuchender und ergänzt sie mit euren eigenen.

Ihr könnt spannende MINT-Berufe per VR-Brille entdecken, wichtige Zukunftskompetenzen kennenlernen und eure persönliche Zukunfts-MINTalität gestalten – kreativ, interaktiv und voller Visionen.

21

*Blitzkitz
Altersempfehlung: Kindergarten, Klasse 1-6*

Entdeckungstour mit Becherlupen

Bei uns könnt ihr mit Becherlupen und Schaufeln ausgestattet auf Entdeckungstour gehen, was über und unter der Erde lebt. Genauer könnt ihr unter dem Binokular hinschauen und mit Hilfe von Bestimmungsbüchern herausfinden, was ihr untersucht.



BÜHNENPROGRAMM - DO. 25. SEPTEMBER 2025

09:00 Uhr

Mach miNt! – Die interaktive Experimenteshow



experimenteshows.de
Altersempfehlung: Klasse 4-13

10:00 Uhr

Das Geheimnis des gestohlenen Lichts – ein MINT-Abenteuer



ACTeFact – naturwissenschaftl. Erlebnistheater für Kinder
Altersempfehlung: Kindergarten, Klasse 1-4

11:00 Uhr

1, 2 oder 3



Bühnenshow zum Mitmachen und Mitraten
Altersempfehlung: Kindergarten, Klasse 1-13

12:00 Uhr

Mach miNt! – Die interaktive Experimenteshow

experimenteshows.de
Altersempfehlung: Klasse 4-13

13:00 Uhr

Preisverleihung

Grundschulwettbewerb Kristallkugel
Schülerwettbewerb Schere-Stein-Papier & Sonnensegel

14:00 Uhr

Das Geheimnis des gestohlenen Lichts – ein MINT-Abenteuer

ACTeFact – naturwissenschaftl. Erlebnistheater für Kinder
Altersempfehlung: Kindergarten, Klasse 1-4

15:00 Uhr

1, 2 oder 3

Bühnenshow zum Mitmachen und Mitraten
Altersempfehlung: Kindergarten, Klasse 1-13



Das Bühnenprogramm wird von Gebärdensprachdolmetscher:innen in Deutscher Gebärdensprache (DGS) begleitet.



BÜHNENPROGRAMM - FR. 26. SEPTEMBER 2025

09:00 Uhr

Mach miNt! – Die interaktive Experimenteshow



experimenteshows.de
Altersempfehlung: Klasse 4-13

10:00 Uhr

Das Geheimnis des gestohlenen Lichts – ein MINT-Abenteuer



ACTeFact – naturwissenschaftl. Erlebnistheater für Kinder
Altersempfehlung: Kindergarten, Klasse 1-4

11:00 Uhr

1, 2 oder 3



Bühnenshow zum Mitmachen und Mitraten
Altersempfehlung: Kindergarten, Klasse 1-13

12:00 Uhr

Mach miNt! – Die interaktive Experimenteshow

experimenteshows.de
Altersempfehlung: Klasse 4-13

13:00 Uhr

Preisverleihung

Schülerwettbewerbe Tauchboot & Kristallkugel

14:00 Uhr

Das Geheimnis des gestohlenen Lichts – ein MINT-Abenteuer

ACTeFact – naturwissenschaftl. Erlebnistheater für Kinder
Altersempfehlung: Kindergarten, Klasse 1-4

15:00 Uhr

1, 2 oder 3

Bühnenshow zum Mitmachen und Mitraten
Altersempfehlung: Kindergarten, Klasse 1-13



Das Bühnenprogramm wird von Gebärdensprachdolmetscher:innen in Deutscher Gebärdensprache (DGS) begleitet.



BÜHNENPROGRAMM - SA. 27. SEPTEMBER 2025

10:00 Uhr



Das Geheimnis des gestohlenen Lichts – ein MINT-Abenteuer

*ACTeFact – naturwissenschaftl. Erlebnistheater für Kinder
Altersempfehlung: Kindergarten, Klasse 1-4*

11:00 Uhr



Vortrag „Von Schleifen und Sprüngen: Entdecke die Welt der Computerprogramme“

*Kinder-Uni der Otto-von-Guericke-Universität Magdeburg
Altersempfehlung: Klasse 1-6*

12:00 Uhr



1, 2 oder 3

*Bühnenshow zum Mitmachen und Mitraten
Altersempfehlung: Kindergarten, Klasse 1-13*

13:00 Uhr



MINTeraktiv – Das große Science-Quiz

*experimenteshows.de
Altersempfehlung: Klasse 3-13*

14:00 Uhr



Das Geheimnis des gestohlenen Lichts – ein MINT-Abenteuer

*ACTeFact – naturwissenschaftl. Erlebnistheater für Kinder
Altersempfehlung: Kindergarten, Klasse 1-4*

15:00 Uhr



1, 2 oder 3

*Bühnenshow zum Mitmachen und Mitraten
Altersempfehlung: Kindergarten, Klasse 1-13*



Das Bühnenprogramm wird von Gebärdensprachdolmetscher:innen in Deutscher Gebärdensprache (DGS) begleitet.



WORKSHOPS

Die Workshops am Donnerstag und Freitag werden altersgerecht von Expert:innen geleitet und richten sich an Kindergartengruppen und Schulklassen mit Interesse am Thema „**Zukunft MINT**“.

Teilnahme nur nach Anmeldung. Infos und Anmeldung unter:
explore-science.de/magdeburg/workshops

Workshop 1

Bau und Programmierung eines automatischen Abfallbehälter-Modells

Schüler-Institut für Technik und angewandte Informatik SITI e.V.

Altersempfehlung: Klasse 7-10

Workshop 2

Hack your Roboter – Roboter programmieren mit Mentor*innen von Make Your School

Make Your School

Altersempfehlung: Klasse 8-10

Workshop 3

DroneLab – Technik, Flug & Faszination

DLR - Nationales Erprobungszentrum für Unbemannte Luftfahrtsysteme

Altersempfehlung: Klasse 4-13

Workshop 4

Programmiert euer selbstfahrendes Auto

Hochschule Anhalt

Altersempfehlung: Kindergarten, Klasse 1-13

Workshop 5

Künstlerische KI - Macht euch ein Bild von eurer Zukunft!

science2public e.V., science cube

Altersempfehlung: Klasse 5-13

Workshop 6

Laufbürste

Otto-von-Guericke Universität - Professur für Ingenieurpädagogik und Didaktik der technischen Bildung

Altersempfehlung: Klasse 4-7



Workshop 7

Digitale Zukunft gestalten - euer Roboter macht was ihr programmiert

Otto-von-Guericke-Universität Magdeburg - Fakultät für Informatik

Altersempfehlung: Klasse 3-10

Workshop 8

Physik erleben in VR

Otto-von-Guericke-Universität Magdeburg - Fakultät für Informatik

Altersempfehlung: Klasse 7-13

Workshop 9

Wasserstoff – Die Super-Energie von morgen!

H2HUB in Sachsen-Anhalt

Altersempfehlung: Klasse 9-13

Workshop 10

Energieträger Wasserstoff

Landesenergieagentur Sachsen-Anhalt GmbH

Altersempfehlung: Klasse 9-13

Workshop 11

Deine Zukunfts-MINTalität

Zukunftstalentemanufaktur - Agentur für Ausbildung & Coaching

Altersempfehlung: Klasse 7-13

Workshop 12

Level Up – Wie Gaming & E-Sport unsere Welt verändern können

Magdeburg eSports e.V.

Altersempfehlung: Klasse 8-13

Workshop 13

Bücherfloh basteln

Stadtbibliothek Magdeburg

Altersempfehlung: Klasse 1-7

Workshop 14

Roboter programmieren

Stadtbibliothek Magdeburg

Altersempfehlung: Klasse 3-8



Workshop 15

Baut einen Bücherfloh

Stadtbibliothek Magdeburg

Altersempfehlung: Klasse 2-13

Workshop 16

Calliope mini, micro:bit oder Makey Makey ausprobieren - Wir bringen knuffigen Kleincomputern spannende Dinge bei!

Otto-von-Guericke-Universität Magdeburg - Fakultät für Elektrotechnik und Informationstechnik

Altersempfehlung: Klasse 4-13

Workshop 17

Seid ihr sauer? - Alltagschemikalien und ihr pH-Wert

Otto-von-Guericke-Universität Magdeburg - Lehrstuhl Technische Chemie

Altersempfehlung: Klasse 5-7



Haben unsere Workshops dein Interesse geweckt?
Dann melde dich für unseren Newsletter an, um im nächsten Jahr rechtzeitig informiert zu werden.

explore-science.de/magdeburg/newsletter



WETTBEWERBE

Teams mit bis zu fünf Schüler:innen können bereits im Vorfeld von Explore Science an spannenden Wettbewerbsaufgaben zum diesjährigen Thema „**Zukunft MINT**“ tüfteln. Ihre kreativen Lösungen präsentieren die Teams an den jeweiligen Wettbewerbstagen direkt vor Ort. Mitmachen lohnt sich – auf die Sieger:innen warten tolle Preise!

1. Platz: 500 € | 2. Platz: 300 € | 3. Platz: 200 € | 4./5. Platz: 100 €

ANMELDUNG BIS ZUM 1. SEPTEMBER 2025 MÖGLICH!

1. bis 4. Klasse

Donnerstag, 25. September 2025 | Kristallkugel:

Züchtet Kristalle aus Zucker oder Kochsalz – Farben sind erlaubt! Erstellt dazu eine Dokumentation (digital oder auf Papier) über das Wachstum und präsentiert sie der Jury.

5. bis 13. Klasse

Donnerstag, 25. September 2025 | Schere, Stein, Papier:

Konstruiert und baut eine Apparatur oder Vorrichtung, die nach einem Zufallsprinzip arbeitet und gegen die man „Schere, Stein, Papier“ spielen kann.

Donnerstag, 25. September 2025 | Sonnensegel:

Entwerft und baut einen möglichst leichten „Satelliten“, der über ein oder mehrere Sonnensegel mit möglichst großer Reflexionsfläche verfügt.

Freitag, 26. September 2025 | Tauchboot:

Konstruiert und baut ein Tauchboot, das ohne Fernsteuerung auf den Grund eines ca. 40 cm tiefen Aquariums taucht, und dort für einen bestimmten Zeitraum verweilt. Nach diesem Zeitraum soll das Tauchboot selbstständig wieder auftauchen.



Freitag, 26. September 2025 | Kristallkugel:

Züchtet einen oder mehrere Kristalle, wobei keine Gefahrstoffe gemäß der Gefahrstoffverordnung (§3 ff.) verwendet werden dürfen. Zudem müsst ihr der Jury eine selbst erstellte Dokumentation, entweder digital oder auf Papier, vorlegen, in der das Wachstum der Kristalle sowie die chemischen Hintergründe erläutert werden.

Alle Infos, Anmeldung sowie die Wettbewerbskriterien findet ihr unter explore-science.de/magdeburg/wettbewerbe

Präsentationen:

Wo: Wettbewerbszelt, Elbauenpark

Wann: Donnerstag, 25. September und Freitag, 26. September 2025

Preisverleihungen:

Wo: Bühne am Farbwasserfall, Elbauenpark

1. bis 4. Klasse: 25. September 2025 | 13 Uhr

5. bis 13. Klasse: 25. und 26. September 2025 | 13 Uhr



Haben unsere Wettbewerbe euer Interesse geweckt? Dann meldet euch für unseren Newsletter an, um im nächsten Jahr rechtzeitig informiert zu werden. Die Wettbewerbsaufgaben werden bereits Ende des Jahres veröffentlicht.



explore-science.de/magdeburg/newsletter

PARTNERSCHULE 2026 – JETZT BEWERBEN!

Bewerben Sie sich als Partnerschule für 2026 und werden Sie mit Ihrer Schule ein Teil von Explore Science im Jubiläumsjahr 2026! Ein wesentlicher Bestandteil von Explore Science ist die aktive Einbindung von Kindern und Jugendlichen, nicht nur als Besucherin und Besucher, sondern auch als:

- Team bei den Wettbewerben für Schüler:innen
- Explore Science-Partnerschule

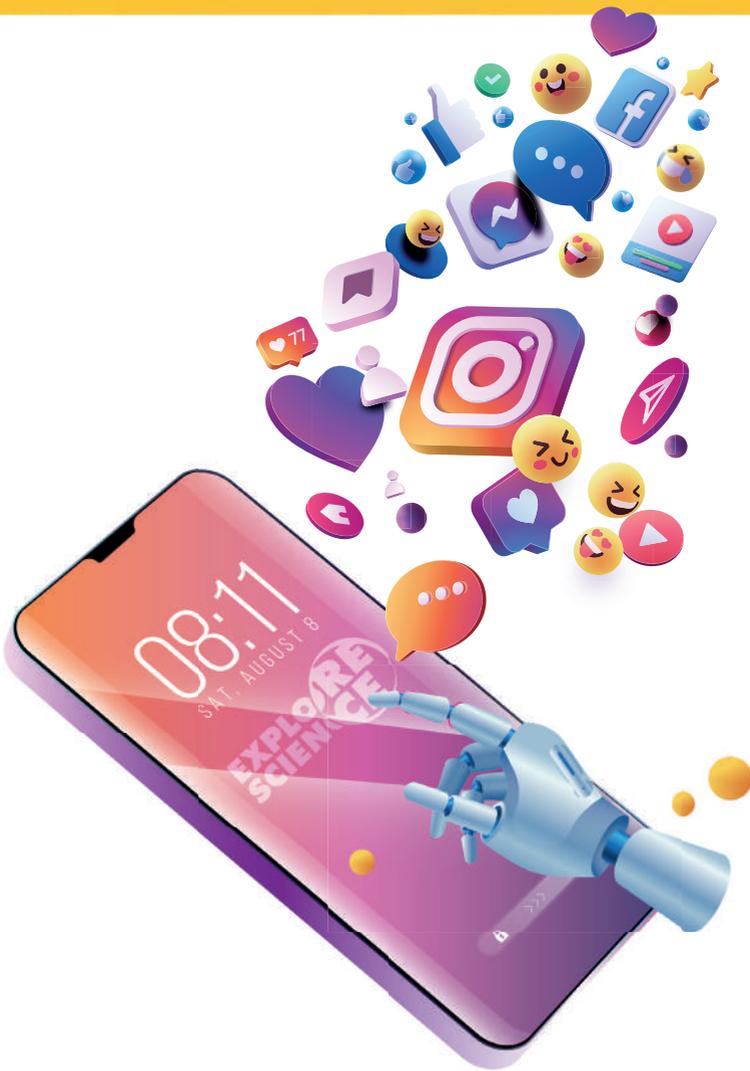
Schulen der Region können sich als Partnerschule bewerben und selbst entwickelte Experimente oder Exponate an einer eigenen Mitmachstation präsentieren. Ziel ist es, dass an den Stationen der Partnerschulen Schüler:innen von Schüler:innen lernen. Außerdem soll die Teilnahme als Partnerschule Impulse geben für:

- Forschendes Lernen
- Praktische Beispiele im Unterricht
- Die Vernetzung von Schulen mit Forschungs- und Bildungseinrichtungen

Weitere Informationen und Bewerbung unter:

explore-science.de/magdeburg/partnerschulen





**FOLGE UNS GERNE AUF UNSEREN
EXPLORE SCIENCE SOCIAL-MEDIA-KANÄLEN!**

 [explore_science_official](#)

 [explore.science.naturwissenschaften.erleben](#)

 [exploresciencevideos](#)



SAVE THE DATE

Explore Science – 24. bis 26. September 2026
Thema: "Erfindungen & Entdeckungen"

www.explore-science.de