



SCHÜLERWETTBEWERB – KLASSENSTUFE 5-13

Digital-Analog-Wandler

Präsentation, Bewertung und Preisverleihung:
Anmeldeschluss:
Anmeldung:

Donnerstag, 23. Juni 2022, Luisenpark Mannheim
15. April 2022
explore-science.info

Ein Digital-Analog-Wandler wird eingesetzt, um binäre Informationen, also quantisierte digitale Signale in analoge, also kontinuierlich variierende physikalische Signale umzusetzen. Ein Digital-Analog-Wandler mit 8 Bit kann zum Beispiel 256 Spannungen (2^8) ausgeben.

Aufgabe:

Entwerft und baut eine Apparatur, die – einmal in Gang gesetzt – selbstständig unter Verwendung einer digitalen Quelle oder physikalischer Prinzipien innerhalb von drei Minuten ein nicht-reproduzierbares Gemälde erstellt.

- Das Gemälde muss vor der Jury auf einem weißen Untergrund mit maximalen Abmessungen von 100 cm x 100 cm entstehen.
- Es muss innerhalb von drei Minuten fertig gestellt sein.
- Das fertige Gemälde muss mindestens 30 cm x 30 cm und darf maximal 100 cm x 100 cm groß sein.
- Die technische Realisierung ist völlig freigestellt.

Bewertungskriterien:

- Originalität und Kreativität des Bildentstehungsmechanismus (50%)
- Künstlerischer Ausdruck (50%)

Preise:

1. Preis: 500 EUR | 2. Preis: 300 EUR | 3. Preis: 200 EUR | 4. - 10. Preis: 100 EUR
Sonderpreise für besonders originelle und kreative Beiträge sind möglich.

Kontakt: wettbewerb@explore-science.info